



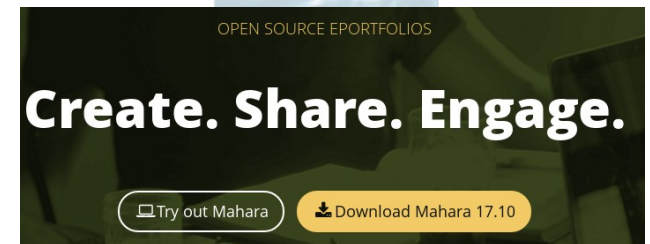
AGUEIRO XENERALIDADES

# Que é Agueiro ?

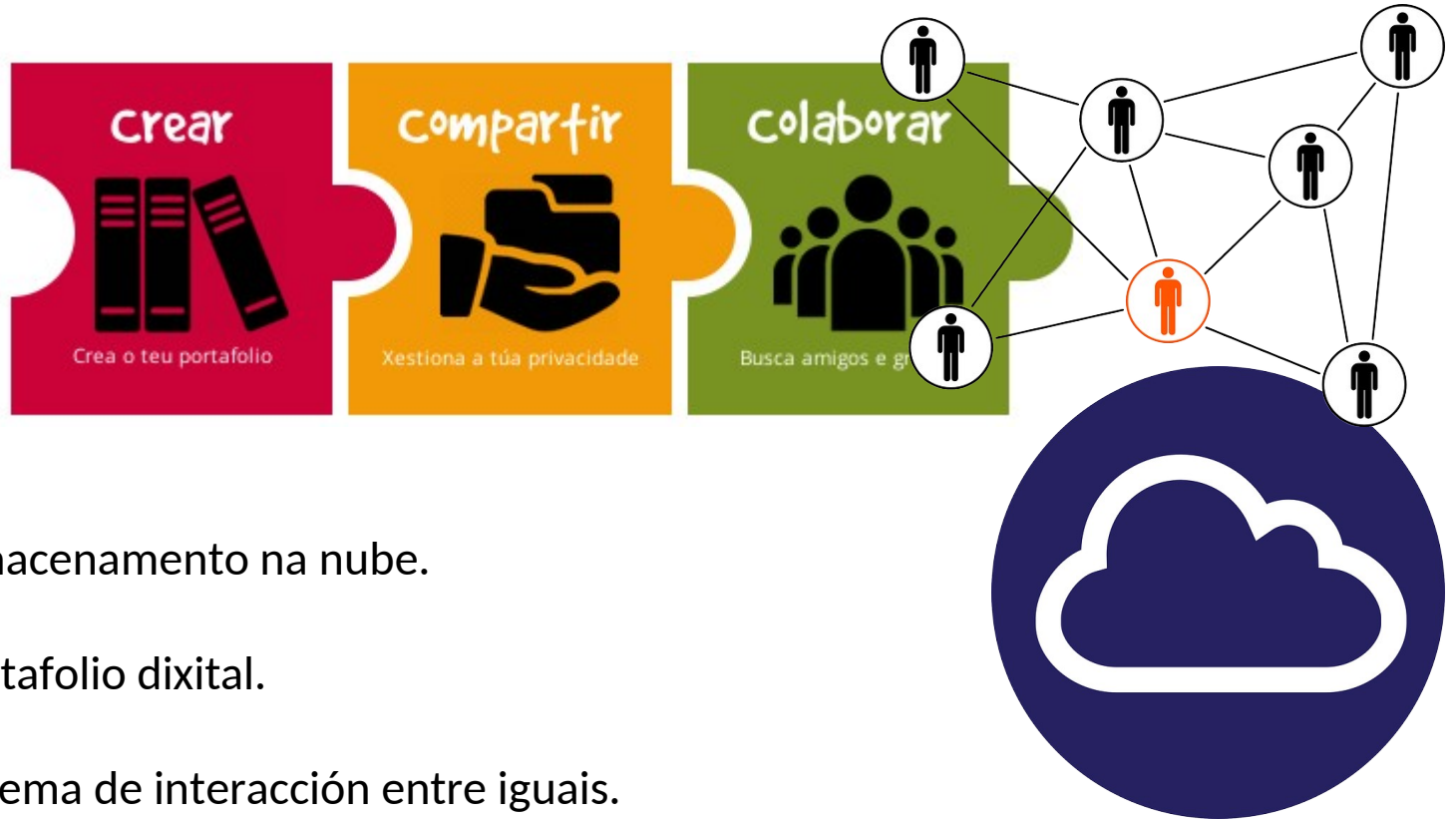
Agueiro é unha plataforma en liña, baseada en Mahara, que combina un sistema de portafolios cunha comunidade virtual. É unha ferramenta que permite que tanto docentes como alumnos teñan un papel activo na aprendizaxe, ademais de proporcionar unha canle de comunicación fluída.

The logo for Agueiro, featuring a blue bar with a white icon of three stylized figures and the word "agueiro" in white lowercase letters.

comunidades educativas virtuais



# Cales son os elementos principais?



# Exemplos

<https://agueiro.xunta.gal/view/view.php?t=SPwM1K8N7nOhTpGcRmr3>

agueiro



XUNTA DE GALICIA  
CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN  
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

➔ Abrir sesión

## Introdución á robótica educativa e á programación

### Introdución

O materiais desta páxina foron creados ou adaptados, na súa meirande parte, ex profeso para o curso de formación "Introdución á robótica educativa e á programación".

A nosa intención é que servan como materiais de apoio e/ou referencia no desenvolvemento das sesións. Son apuntamentos, esbozos, pequenas mostras para facilitar o traballo. Non pretendemos, en modo algún, consideralos recursos autónomos, e moito menos recursos trasladables ás aulas ad hoc.

Cacharrearemos todo o que poidamos, pero tamén haberá tempo para debater sobre como e por que introducir a robótica e a programación nas aulas.



### Software (mBot)

Para programar con MBlock podes descargar o software dende as seguintes ligazóns:

Se usas Linux (versión 4.0.4)

Se usas Windows ou Mac (versión 5)



### Software (Scratch)

Se queres usar a última versión de Scratch tes a posibilidade de usar a súa aplicación en liña.

[scratch001.jpg](#)

Se queres crear unha conta para publicar e compartir os teus traballos podes facelo na súa [páxina oficial](#).

Se traballas cunha distribución de Linux moi probablemente dispoñas de Scratch no repositorio. Ten en conta que podería non ser a última versión.

<https://agueiro.xunta.gal/view/view.php?t=EbRMDqzukyZtWKpV89ww>

## A ELECTRICIDADE

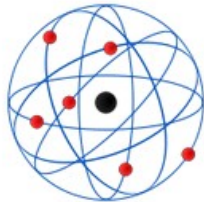
Antes de falar de electricidade debemos saber que todos os materiais están formados por **átomos**. E súa vez os átomos están formados por tres tipos de partículas:

- Electróns
- Protóns
- Neutróns

Mentres os protóns e neutróns se encontran no núcleo do átomo, os electróns móvense ao redor do mesmo.

Pois ben, son estes últimos, os **electróns** os responsables da corrente eléctrica.

A **corrente eléctrica** é o movemento de electróns dun lado a outro dentro de un condutor.



MAGNITUDES E LEI DE OHM - Wednesday, 10 January 2018 [130.1KB]

COMPOÑENTES ELÉCTRICOS - Sunday, 14 January 2018 [126KB]

ENERXÍA E POTENCIA ELÉCTRICA - Wednesday, 10 January 2018 [56.3KB]

## A ILLANTES E CONDUTORES

Existen diferentes tipos materiais e non todos eles van conducir a electricidade do mesmo xeito.

### CONDUTORES

Son aqueles materiais que conteñen electróns que poden moverse con moita facilidade por todo o material.

Estes materiais son os empregados para facer circuitos eléctricos.

Os máis característicos son os metais, pero tamén pode ser condutor a auga, o noso corpo,....



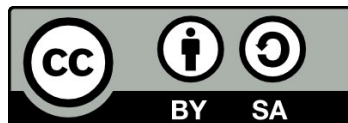
<https://agueiro.xunta.gal>

[agueiro@edu.xunta.gal](mailto:agueiro@edu.xunta.gal)



## Licenza

Esta obra, elaborada por AMTEGA, está baixo unha licenza Recoñecemento-CompartirIguual 3.0 España de Creative Commons.



Para ver unha copia da licenza, visite:

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/>

